

WER2020 赛季人工智能普及赛

—— “数字医疗” 竞赛规则

1 主题简介

医疗数字化是医疗设备的数字化，这是数字化医疗的基础。数字化的医疗设备，即数据采集、处理、存储与传输等过程均以计算机技术为基础，在计算机软件下工作的医疗设备，已逐渐取代常规设备成为临床设备的主流。数字化的医疗设备可以将所采集的信息进行存储、处理及传送。

数字医疗绝不仅仅是数字化医疗设备的简单集合，是把当代计算机技术、信息技术应用于整个医疗过程的一种新型的现代化医疗方式。在数字化医疗中，病人能以最少的流程完成就诊，医生诊断准确率大幅度提高，病人病历信息档案记录着所有当前和历史病人的健康信息，可以大大方便医生诊断和病人自查，真正能够实现远程会诊所需要的病人综合数据调用，实现快速有效服务。此外，数字化医疗还可以实现医疗设备与医疗专家的资源共享。对于医疗机构而言，拥有完善健康信息的数据库更具有权威性，健康信息系统的建立，能极大提高竞争力。

在 WER2020 赛季人工智能普及赛中，参赛队员要像软件工程师、算法科学家、机器人工程师等一样，制造医疗机器人、编写代码，使医疗机器人能够自主地完成竞赛任务。

2.1 场地



图 1 场地

场地地膜尺寸为 240*120cm，材质为 PU 布或喷绘布。但任务模型的位置是可以变化的。场地有一个尺寸为 30*30cm 基地，机器人可以多次自主往返基地。

2.2 赛场环境

机器人比赛场地环境为冷光源、低照度、无磁场干扰。但由于一般赛场环境的不确定因素较多，例如，场地表面可能有纹路和不平整，光照条件有变化等等。参赛队在设计机器人时应考虑各种应对措施。

3 任务及得分

每场比赛任务共有 6 个，由预设任务和现场任务两部分组成。本规则中根据难度等级高低共给出 3 个预设任务，3 个现场任务赛前准备时公布。

预设任务在本规则中公布，但其模型的位置、方向是可以变化的，在赛前准备时公布，现场任务及任务说明只在赛前准备时公布，参赛队员应根据现场设计机器人结构及程序。

以下描述的预设任务只是对生活中的某些情景的模拟，切勿将它们与真实生活相比。

3.1 数字成像(共 100 分)

难度等级：★★★

3.1.1 数字成像模型的初始位置位于可变位置 1 或可变位置 2, 红色箭头指示方向为模型正方向。信息体表面贴有三种颜色信息的二维码, 位于平台上, 如图 3-1-1 所示。

3.1.2 机器人推动推杆, 使信息体落入成像框内, 得 100 分, 如图 3-1-2 所示。

3.1.3 信息体掉落至成像框内后, 通过摄像头识别信息体正上方的二维码颜色信息, 如图 3-1-2 所示。机器人执行该任务过程中, 一旦信息体掉落到成相框则不允许重启, 一旦重启则该任务结束。

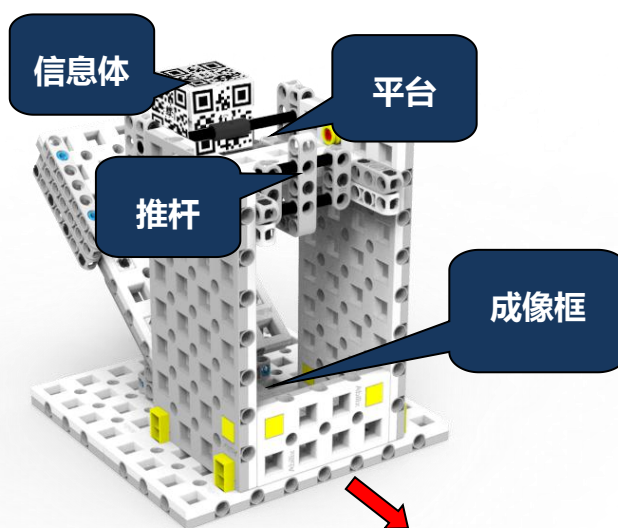


图 3-1-1 数字成像模型正面初始状态

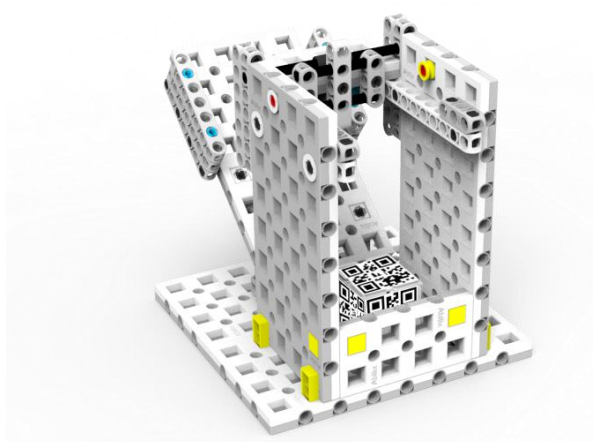


图 3-1-2 数字成像模型完成状态

3.2 排查样本 (共 180 分)

难度等级: ★★★★★

3.2.1 排查样本模型的初始位置位于排查样本框内, 排查样本框中有六个灰色的方形定位点, 每个定位点上都要摆上样本。样本共有三种颜色, 相同颜色的样本有两个, 共计六个。每一场比赛开始前裁判需随机摆放六个样本的位置, 如图 3-2-1 所示。

3.2.2 机器人需要根据完成任务 3.1 随机成像后识别到的颜色二维码信息进行排查。例如, 在任务 3.1 中识别到的颜色二维码信息为红色, 将红色样本排查出样本框以外为完成状态一 (红色样本需完全脱离排查样本框); 正确排查出其中一个红色样本得 50 分, 排查出两个红色样本得 120 分, 如图 3-2-2 所示; 将红色样本排查到红色区域为完成状态二 (红色样本接触到红色区域即可得分), 加记 30 分/个, 如图 3-2-3 所示。

3.2.3 机器人排查的样本颜色和任务 3.1 中随机成像得到的正上方颜色二维码信息必须一致, 若有一个样本不一致则此任务不得分。机器人执行该任务过程中不允许重启, 一旦重启则该任务结束。

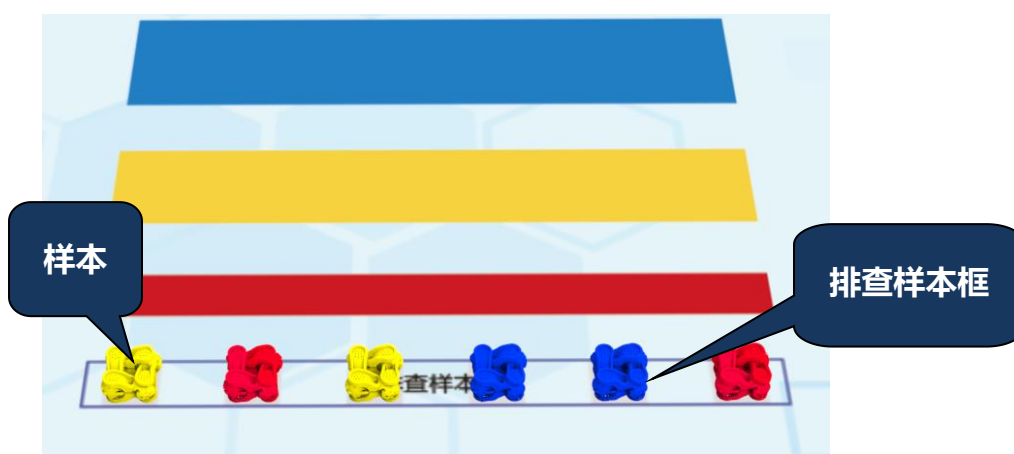


图 3-2-1 排查样本模型正面初始状态



图 3-2-2 排查样本模型完成状态一

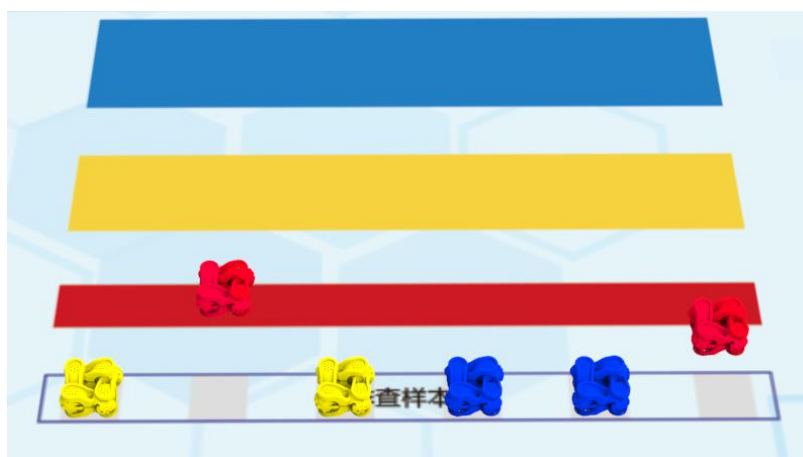


图 3-2-3 排查样本完成状态二

3.3 匹配疫苗 (共 120 分)

难度等级：★★★★★

3.3.1 匹配疫苗模型的初始位置位于可变位置 1 或可变位置 2，红色箭头指示方向为模型正方向。模型上方有预防病毒的疫苗信息，实验板处于关闭状态。实验板上有两个疫苗信息与模型上方疫苗信息相匹配。打开保险锁，每个实验板都可以拉出来，每一场比赛开始前裁判需随机更换四个实验板的位置，如图 3-3-1 和图 3-3-2 所示。

3.3.2 机器人需要操纵拉杆，识别实验板上的疫苗信息。若疫苗信息匹配正确，实验板处于

打开状态 (如图 3-3-3 所示)。完成一个疫苗匹配得 50 分, 完成两个得 120 分。模型上方疫苗信息和实验板上的疫苗信息不匹配需放回实验盒内。

3.3.3 机器人必须匹配正确的疫苗, 若有一个不正确则该任务不得分。机器人执行该任务过程中不允许重启, 一旦重启则该任务结束, 执行完毕可自行返回基地。

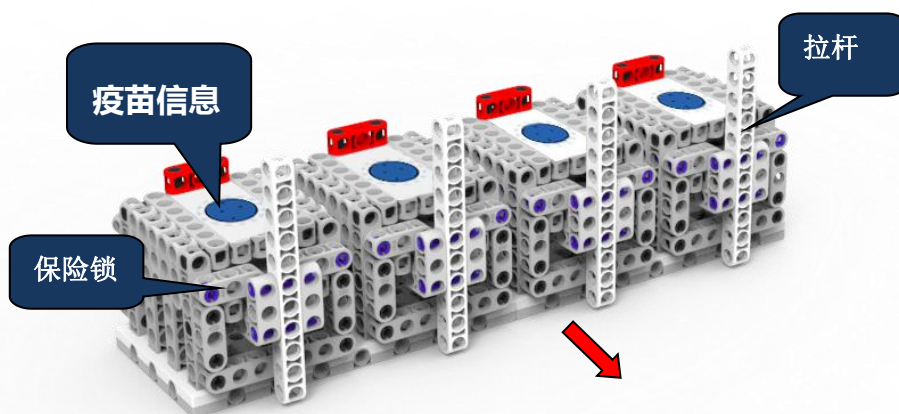


图 3-3-1 匹配疫苗模型正面初始状态

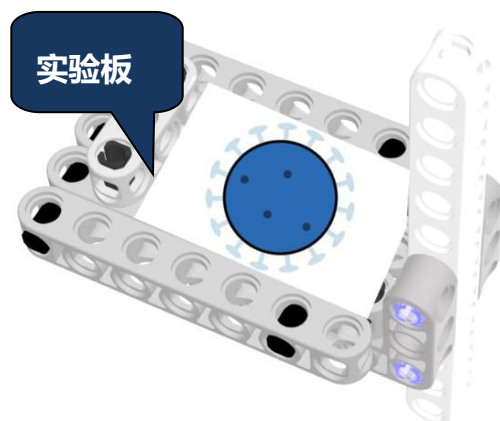


图 3-3-2 实验板

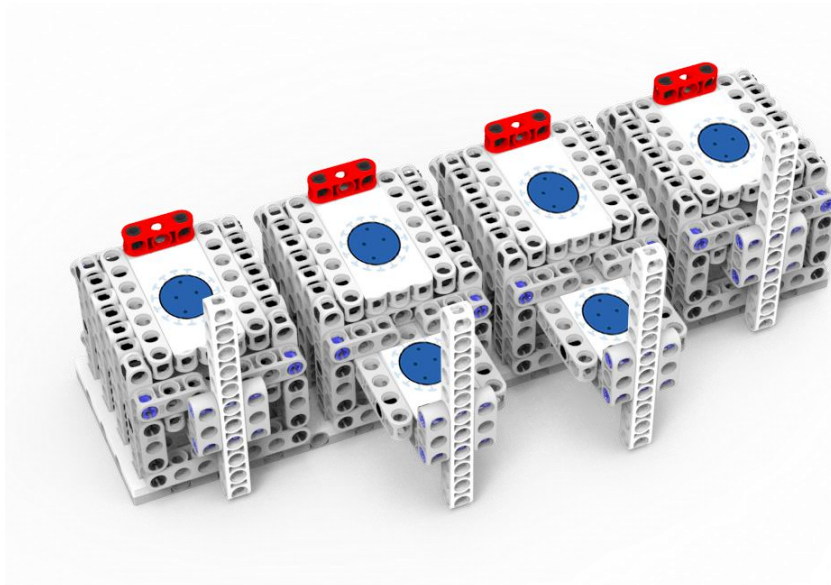


图 3-3-3 匹配疫苗模型完成状态

3.4 任务模型的位置

3.4.1 在上述任务执行过程中，任务模型的位置是可变的，方向是固定的。

3.4.2 现场任务的位置可能固定在可变位置 3、可变位置 4、可变位置 5、可变位置 6 上，每场比赛现场任务为 3 个，模型与得分标准在赛前公布。

4 机器人

本节提供设计和构建机器人的原则和要求。参赛前，所有机器人必须通过检查。为保证比赛的公平，裁判会在比赛期间随机检查机器人。对不符合要求的机器人，需要按照本规则要求修改，如果机器人仍然不符合要求，将被取消参赛资格。

4.1 尺寸：每次出发前，机器人尺寸不得大于 30*30*30cm（长*宽*高）；离开基地后，机器人的机构可以自行伸展。

4.2 控制器：单轮比赛中，不允许更换控制器。每台机器人只允许使用一个控制器。

4.3 执行器：每台机器人只允许使用共计不超过 4 个电机（不允许使用数字舵机）。

4.4 传感器：每台机器人允许使用的传感器种类和数量不限。

4.5 结构：机器人必须使用塑料材质的拼插式结构，不得使用扎带、螺钉、铆钉、胶水、胶带等辅助连接材料。

4.6 电源：每台机器人必须自带独立电池，不得连接外部电源，电池电压不得高于 9V，不得使用升压、降压、稳压等电路。

5 比赛

5.1 参赛队

5.1.1 每支参赛队由2-3名学生和1名指导老师（教师或学生）组成。学生必须是2020年6月前在校的学生。

5.1.2 参赛队员应以积极的心态面对和自主、妥善地处理在比赛中遇到的各种问题；自尊、自重、自律、自强；友善地对待队友与对手；尊重志愿者、裁判员和所有为比赛付出辛劳的人，努力把自己培养成为有健全人格和健康心理的人。

5.2 赛制

5.2.1 WER人工智能普及赛按小学、初中、高中各组别分别进行。

5.2.2 比赛共进行 2-3 轮，不分初赛、复赛。每场比赛时间为 180 秒。每场均予记分。

5.2.3 如果参赛队选择了现场任务，该场比赛时间不作延长。

5.2.4 所有场次的比赛结束以后，以每支参赛队各场得分之和作为该队的总成绩，最后按总成绩对参赛队进行排名。

5.2.5 竞赛组委会有权利也有可能根据参赛报名和场馆的实际情况变更赛制。

5.3 比赛过程

5.3.1 搭建机器人与编程

5.3.1.1 搭建机器人与编程、测试程序都在参赛区进行。

5.3.1.2 参赛队的学生队员经检录后方可进入调试区。裁判员有权对参赛队携带的器材进行

检查，所用器材必须符合组委会相关规定与要求。参赛队员可以携带已搭建的机器人进入调试区。队员不得携带组委会明令禁止使用的通信器材进场。所有参赛学生在调试区就座后，裁判员把现场任务得分说明及任务位置告知各参赛队。

5.3.1.3 参赛队应自带便携式计算机、维修工具、替换器件、备用品等。参赛选手在调试区不得上网和下载任何程序，不得使用照相机等设备拍摄比赛场地，不得以任何方式与教练员或家长联系。

5.3.1.4 赛前有 2 小时的准备时间，参赛队可根据现场环境修改机器人的结构和编写程序。

5.3.1.5 赛场采用日常照明，参赛队员可以标定传感器，但是大赛组委会不保证现场光照绝对不变。随着比赛的进行，现场的照明情况可能发生变化，对这些变化和未知光线的实际影响，参赛队员应自行适应或克服。

5.3.1.6 进入赛场后，参赛队员必须有秩序、有条理地调试机器人及准备，不得通过任何方式接受教练的指导。不遵守秩序的参赛队可能受到警告或被取消参赛资格。准备时间结束前，各参赛队应把机器人排列在调试区的指定位置，然后封存。

5.3.2 赛前准备

5.3.2.1 准备上场时，队员领取自己的机器人，在裁判员带领下进入比赛区。在规定时间内未到场的参赛队将被视为弃权。

5.3.2.2 上场的参赛队员站立在基地附近。

5.3.2.3 参赛队员将自己的机器人放入基地。机器人的任何部分及其在地面的正向投影不能超出基地范围。

5.3.2.4 到场的参赛队员应抓紧时间（不超过2分钟）做好机器人启动前的准备工作。完成准备工作后，队员应向裁判员示意。

5.3.3 启动

5.3.3.1 裁判员确认参赛队已准备好以后，将发出“3、2、1，开始”的倒计时启动口令。

口令结束时，参赛队员可按动按钮启动机器人。

5.3.3.2 在裁判员发出“开始”命令前启动机器人将被视为“误启动”并受到警告或处罚（计一次重启）。

5.3.3.3 机器人一旦启动，就只能受机器人自带的程序控制。队员一般不得接触机器人（重启的情况除外）。比赛过程中队员不得接触模型，一旦接触请出场地。

5.3.3.4 启动后的机器人不得故意分离出部件或把机械零件掉在场上。偶然脱落的机器人零部件，由裁判员随时清出场地。为了竞争得利而分离部件属于犯规行为，机器人利用分离部件得分无效。分离部件是指在某一时刻机器人自带的零部件与机器人主体不再保持任何连接关系。

5.3.3.5 启动后的机器人如因速度过快或程序错误将所携带的物品抛出场地，该物品不得再回到场上。

5.3.4 重启

5.3.4.1 机器人在运行中如果出现故障或未完成某项任务，参赛队员可以用手将机器人拿回对应基地重启，重启前机器人已完成的任务得分有效，但机器人当时携带的得分模型失效并由裁判代为保管至本轮比赛结束；在这个过程中计时不会暂停。

5.3.4.2 机器人自主运行奖励：在整个比赛过程中，0次重启，奖励40分；1次重启，奖励30分；2次重启，奖励20分；3次重启，奖励10分；4次及以上重启，不予奖励。

5.3.4.3 每场比赛机器人的重启次数不限，但加分依照5.3.4.2执行。

5.3.4.4 重启期间计时不停止，也不重新开始计时。

5.3.5 机器人自主返回基地

5.3.5.1 机器人可以多次自主往返基地，不算重启。

5.3.5.2 机器人自主返回基地的标准是机器人的垂直投影部分在基地范围内，参赛队员可以

接触已经返回基地的机器人。

5.3.5.3 机器人自主返回基地后，参赛队员可以对机器人的结构进行更改或维修。

5.3.6 比赛结束

5.3.6.1 每场比赛的时间为180秒。

5.3.6.2 参赛队在完成一些任务后，如不准备继续比赛或完成所有任务后，应向裁判员示意，裁判员据此停止计时，作为单轮用时予以记录，结束比赛；否则，等待裁判员的终场哨音。

5.3.6.3 裁判员吹响终场哨音后，参赛队员应立即关断机器人的电源，不得再与场上的机器人或任何物品接触。

5.3.6.4 裁判员填写记分表并告知参赛队员得分情况。

5.3.6.5 参赛队员将场地恢复到启动前状态，并立即将自己的机器人搬回调试区。

6 记分

6.1 每场比赛结束后，按完成任务的情况计算得分。完成任务的记分标准见第3节。

6.2 完成任务的次序不影响单项任务的得分。

6.3 有些任务需要将模型带回基地才算得分，其必须同时满足：①机器人自主返回基地的标准；②机器人的投影与该模型的投影部分或完全重合，或机器人与该模型接触。

7 犯规和取消比赛资格

7.1 未准时到场的参赛队，每迟到1分钟则判罚该队10分。如果超过2分钟后仍未到场，该队将被取消比赛资格。

7.2 第1次误启动将受到裁判员的警告，机器人回到待命区再次启动，计时重新开始。第2次误启动将被取消比赛资格。

7.3 为了竞争得利而分离部件是犯规行为，视情节严重程度可能会被取消比赛资格。

7.4 如果由参赛队员或机器人造成比赛模型损坏，不管有意还是无意，将警告一次。该场该

任务不得分，即使该任务已完成。

7.5 比赛中，参赛队员不得接触基地外的比赛模型；不得接触基地外的机器人；否则将按“重启”处理。

7.6 不听从裁判员的指示将被取消比赛资格。

7.7 参赛队员在未经裁判长允许的情况下私自与教练员或家长联系，将被取消比赛资格。

8 成绩排名

参赛队的最终得分为总轮次场地任务竞赛得分总和，每个组按总成绩排名，最终得分高的排名靠前。如果出现局部并列的排名，按如下顺序决定先后：

- (1) 所有场次用时总和少的排名在前；
- (2) 重启次数少的排名在前；
- (3) 所有场次中完成单项任务(得分为满分)总数多的排名在前；
- (4) 机器人重量轻的排名在前，或由裁判确定。

附录 计分表

WER2020赛季人工智能普及赛计分表				第_轮	
队伍编号	座位号	队名	组别		
事项			分值	数量	得分
数字成像	落入分析框		100		
排查样本	正确排查 1 个样本		50		
	正确排查 2 个样本		120		
	放置至匹配的隔离区		30分/个		
匹配疫苗	正确匹配 1 个疫苗		50		
	正确匹配 2 个疫苗		120		
现场任务	详见赛场公告		100		
现场任务	详见赛场公告		100		
现场任务	详见赛场公告		100		
自主运行奖励	40- (重启次数) *10, 且大于等于 0				
总分					
单轮用时					

关于取消比赛资格的记录:

裁判员: _____ 计分员: _____

参赛队员: _____

裁判长: _____ 数据录入: _____