

# WER 2020 赛季团队展示赛规则

## 1 主题：万物互联，联动你我

联接无处不在，智能无所不及。万物互联正在以改变一切的力量，掀起人类生活全方面的变革，远程控制、自动驾驶、智能家居、智慧城市等科幻场景正逐渐变为现实，给我们的想象力和实现力插上了腾飞的翅膀，但同时也引发了诸如个人隐私、信息安全等难题。如何点亮万物互联让科技普济天下、构建智能生态圈等着你们去发现。

## 2 赛制

### 2.1 参赛队

团队展示赛不区分组别。每支参赛队由 2-3 名学生和 1 名指导老师(教师或学生)组成。学生必须是 2020 年 6 月底前在校的学生。

### 2.2 比赛流程

团队展示赛包括**网络投票**和**现场评比**。参赛队围绕主题立意，设计作品参与评选，作品形式不限，需注重作品的科学性、艺术性、创造性、交互性和实用性。

**网络投票**：参赛队应在规定时间内将作品电子版(支持 JPG/PDF/MP4 等格式，以“编号+队名+团队展示赛”命名)打包发送至邮箱 [wer@wergame.org](mailto:wer@wergame.org)，对于按时规范提交的作品，组委会将发起为期一周的网络投票。

**现场评比**：现场评比分为作品展示和现场问答两个环节。各参赛队需在规定时间内(赛前公布)在准备区进行布展、调试，现场评比期间仅允许参赛学生队员上场，作品展示时每支参赛队有 3 分钟讲解和演示时间，随后评审专家将随机进行提问，参赛队需流利作答，限时 3 分钟。



## 3 评分标准

### 3.1 网络投票

所有符合参赛资格的作品将由组委会适时发起网络投票活动，网络投票所得票数以 10 票/1 分的成绩计入总成绩。

### 3.2 现场评比

现场评比评分标准如下：

#### 1) 参赛作品（30 分）

- a) 选题明确，紧扣主题，源于对生活的观察、理解和思考，对现实和未来有一定的指导意义
- b) 内容完整，逻辑清晰，构思巧妙，创意独特，实际可行
- c) 具有较好的视觉效果，具有一定的艺术表现力和感染力

#### 2) 成果展示（30 分）

- a) 思路清晰，自然流畅，重点突出
- b) 演示内容丰富，展现方式多元化
- c) 富有感染性、交互性和趣味性

#### 3) 团队表现（20 分）

- a) 个性鲜明，凸显团队特色和精神风貌
- b) 分工明确，各司其职

#### 4) 现场问答（20 分）

- a) 陈述清晰准确
- b) 语言生动形象，具有互动性

## 4 成绩排名及奖励

团队展示赛单独评奖不区分组别，得分不计入 WER2020 赛季其他赛项成绩。

## 5 其他

比赛期间，凡规则中未予说明事项均由组委会决定，对规则进行解释与修改。

## 附件

### WER 2020 赛季 \_\_\_\_\_ 团队展示赛计分表

队伍编号		座位号		队名	
项目	内容				得分
网络投票	所得票数 _____ / 10				
现场评比	参赛作品	选题明确，紧扣主题，源于生活，有指导意义 (10分)			
		内容完整，逻辑清晰，构思巧妙，创意独特，实际可行 (10分)			
		具有较好的视觉效果，具有一定的艺术表现力和感染力 (10分)			
	成果展示	思路清晰，自然流畅，重点突出 (10分)			
		演示内容丰富，展现方式多元化 (10分)			
		富有感染性、交互性和趣味性 (10分)			
	团队表现	个性鲜明，突出团队特色和精神风貌 (10分)			
		分工明确，各司其职 (10分)			
现场问答	陈述清晰准确 (10分)				
	语言生动形象，具有互动性 (10分)				
总分					