

# WER2019 赛季大积木教育机器人活动中心赛

## —— “人工智能” 竞赛规则

### 1 主题简介

随着信息时代的到来，人们越来越多的把精力集中在手机和电脑上，越来越缺乏人与人面对面的沟通。尤其在有孩子的家庭里，越来越多的孩子过早接触了手机，导致眼睛近视，过度沉浸在虚拟世界当中，这些都对孩子的成长十分不利。现在，请家长和孩子从虚拟世界当中出来，投身现实的世界，一起合作来完成任务，加油吧，一起体验现实世界的精彩！

### 2 比赛场地与环境

机器人比赛场地整体效果如下：

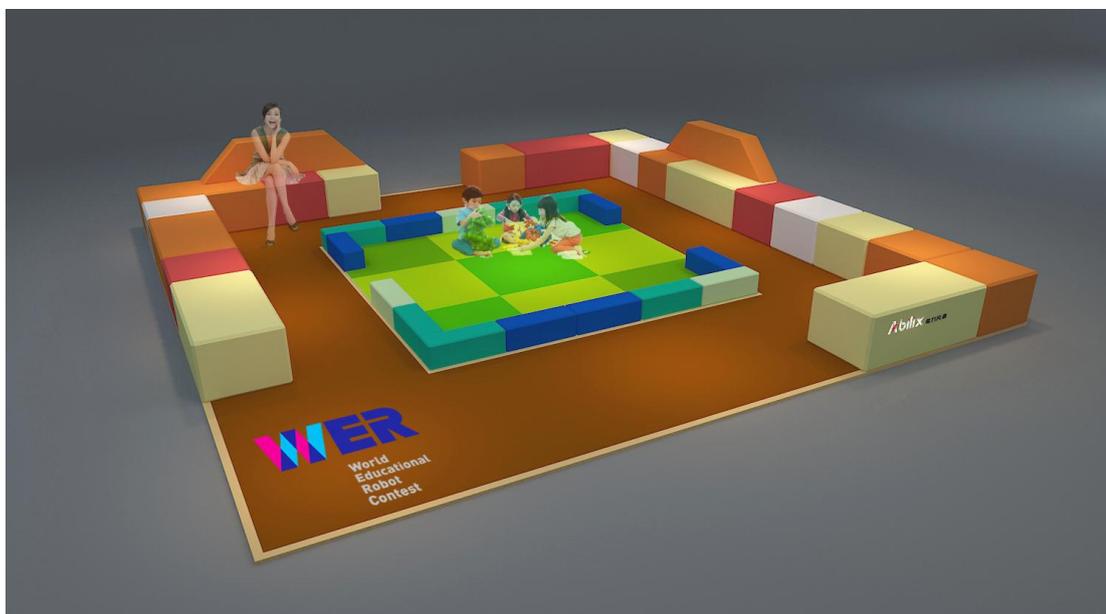


图 1 场地效果图（实际场地以实物为准）

#### 2.1 比赛环境

机器人比赛场地环境为冷光源、低照度、无磁场干扰。但由于一般赛场环境的不确定因素较多，例如，场地表面可能有纹路和不平整，光照条件有变化等等。参赛队在竞赛时应考虑各种应对措施。

### 3 任务及得分

在场地上有 2 个预设任务和 2 个现场任务，参赛选手首先完成初级的预设任务和现场任务，然后再完成中级的预设任务和现场任务。预设任务的内容在本规则中公布，现场任务在赛前准备时公布。家长和宝宝可以一起完成。

以下描述的预设任务只是对生活中的某些情景的模拟，切勿将它们与真实生活相比。

### 3.1 初级场地任务

3.1.1 参赛选手搭建一个会闪烁的红绿灯；

### 3.2 中级场地任务

3.2.1 参赛选手搭建一只眼睛会动的猫头鹰；

## 4 比赛

### 4.1 参赛队

4.1.1 每支参赛队由1名选手和1名家长组成。

4.1.2 参赛队员应以积极的心态面对和自主、妥善地处理在比赛中遇到的各种问题；自尊、自重、自律、自强；友善地对待队友与对手；尊重志愿者、裁判员和所有为比赛付出辛劳的人，努力把自己培养成为有健全人格和健康心理的人。

### 4.2 赛制

比赛共进行两轮，在初级和中级场地上各进行一轮，每轮比赛开始前公布现场任务。每轮比赛有2小时搭建时间，2小时后，裁判进行评分。

### 4.3 比赛过程

参赛选手携带机器人零件入场，现场搭建展示。由裁判员对参赛选手携带器材进行检查，参赛选手携带的器材必须符合组委会相关要求。

## 5 机器人

产品型号：竞赛仅限以下型号参赛：YH909。其他型号产品不可参赛

## 6 记分

选手作品评分由裁判进行。

评分标准如下：

- (1) 技术分，作品稳定性、创新型以及是否可动等角度评分
- (2) 外观分，外观完整性、美观性评分

## WER大积木教育机器人活动中心赛·计分表

编号		组别		轮次	
队名					

任务		分值	数量	得分
初级场地任务	外观分	100		
	技术分	100		
现场任务	外观分	100		
	技术分	100		
中级场地任务	外观分	100		
	技术分	100		
现场任务	外观分	100		
	技术分	100		
用时 (秒)	预设任务	总计时		
	现场任务			
总分				
其他说明				

裁判员: \_\_\_\_\_ 参赛队员: \_\_\_\_\_